

Szkolenie J2ME programowanie aplikacji mobilnych podstawy

1. Środowisko przygotowanie oprogramowania niezbędnego do tworzenia aplikacji mobilnych.
 - a) Instalacja pakietu J2ME Wireless Toolkit
 - b) Instalacja środowiska Eclipse
2. Wprowadzenie do języka Java
 - a) Podstawowe elementy języka
 - b) Programowanie obiektowe w Javie
 - c) Zaawansowane elementy języka niezbędne do programowania mobilnego interfejsy, pakiety
3. Interfejs użytkownika w J2ME
 - a) Najprostsze kontrolki
 - b) Różne rodzaje wyświetlaczy
 - c) Pobieranie wejścia użytkownika
4. Obsługa operacji I/O operacje na danych zewnętrznych.
 - a) Odczyt z archiwów JAR
 - b) Odczyt i zapis za pośrednictwem systemu RMS
5. Połączenie z Internetem
 - a) Mechanizm gniazdek sieciowych
 - b) Odczyt i zapis danych porównanie z klasycznym mechanizmem I/O
6. Game API
 - a) Omówienie klas związanych z tworzeniem gier
 - b) Proste przykłady wykorzystania klas Game API
7. Obsługa multimediiów odtwarzanie plików audio/wideo.