

## **Corel Draw - grafika wektorowa - szkolenie podstawowe**

### **1. Wprowadzenie do grafiki komputerowej**

zastosowanie grafiki  
podział na grafike rastrową i wektorową  
formaty plików  
podstawowe modele barwne

### **2. Podstawowe informacje o programie**

okno programu  
prawy klawisz myszki  
pasek standardowy  
pasek właściwości  
linijki  
ustawienia strony

### **3. Rysowanie obiektów**

siatka i prowadnice  
skalowanie widoku grafiki  
zaznaczanie obiektu praca z narzędziami zaznaczenia  
rysowanie prostokątów  
rysowanie elips  
tworzenie wycinków i łuków  
wielokąty i gwiazdy  
spirala  
papier kratkowany  
rysunek odręczny

### **4. Wypełnianie i obrys właściwości i praca z kolorem**

rodzaje wypełnień:  
- wypełnienie jednolite  
- wypełnienie tonalne  
- wypełnienie deseniem  
- wypełnienie teksturą  
- wypełnienie PostScriptowe  
- wypełnienie narzędziem  
- wypełnienie interaktywne  
rodzaje obrysu - właściwości

### **5. Kopiowanie i usuwanie obiektów, inne działania**

duplikowanie obiektów  
klonowanie obiektów  
usuwanie obiektu  
rozdzielanie i łączenie linii  
krzywe Beziera  
praca z węzłami  
narzędzie - nóż

narzędzie - gumka  
narzędzie - pisak

#### **6. Praca z tekstem**

tekst ozdobny i tekst akapitowy  
określanie właściwości tekstu  
dzielenie tekstu na łamy  
oblewanie tekstem  
wypełnienie tekstem

#### **7. Zaawansowane działania w Corel Draw**

wyrównanie i rozkład  
łączenie obiektów  
głębia  
metamorfoza  
praca z dokumentami wielostronicowymi

#### **8. Przygotowanie dokumentu do druku**