

## ***„Flash – sztuka animacji – operacje podstawowe”***

### ***Opis szkolenia:***

Szkolenie Flash – sztuka animacji – operacje podstawowe przeznaczone dla osób chcących zapoznać się ze światem dynamicznych animacji oraz błyskotliwych efektów dotyczących projektowania serwisów www. Na szkolenie zapraszamy grafików, webmasterów, artystów, osoby zajmujące się marketingiem internetowym.

Szkolenie zapoznaje uczestników z programem Adobe Flash i podstawowymi technikami pracy i produkcji dynamicznych i interaktywnych prezentacji/animacji internetowych.

Podczas zajęć uczestnik szkolenia nauczy się wykonywać podstawowe zadania kompozycji animacji i zapozna się z narzędziami programu oraz technikami pracy.

### ***Program szkolenia:***

#### **1. Sposoby i przykłady zastosowań Flasha**

Tworzenie banerów reklamowych  
Tworzenie serwisów internetowych  
Tworzenie prezentacji multimedialnych

#### **2. Różnice pomiędzy grafiką bitmapową a wektorową**

#### **3. Interfejs użytkownika**

Narzędzia  
Warstwy  
Listwy czasowe  
Praca z miarkami i prowadnicami  
Okno właściwości obiektów

#### **4. Rysowanie: kolor i wypełnienie**

Tworzenie prostych figur i linii  
Palety kolorystyczne

#### **5. Transformacje kształtów i wypełnień**

#### **6. Typy i zastosowania selekcji**

**7. Praca z wieloma obiektami**

Grupowanie obiektów  
Zbiorcza zmiana parametrów obiektów

**8. Podstawy animacji**

Timeline (linia czasowa)  
Tworzenie nowych warstw (ikony)

**9. Własności dokumentu**

Wzorce wielkości  
Tempo animacji

**10. Animacja pojęcie klatki**

Klatki puste  
Dodawanie klatek kluczowych  
Kasowanie, kopiowanie i odwracanie klatek  
Selekcja wielu klatek

**11. Testowanie filmu****12. Animacja poklatkowa****13. Animacja kształtu****14. Animowanie gradientu****15. Tworzenie i edycja symboli**

Edycja instancji symboli  
Zarządzanie biblioteką, foldery  
Duplikowanie symboli  
Kopiowanie elementów biblioteki pomiędzy plikami

**16. Animacja ruchu****17. Warstwy prowadzące**

Tworzenie ścieżek  
Przypisywanie obiektu do ścieżki  
Synchronizacja obiektów z kierunkiem ścieżki

**18. Efekty linii czasu****19. Maskowanie**

Tworzenie masek  
Animowanie maski

**20. Praca z tekstem**

Typy tekstu: static, dynamic, input  
Praca z paragrafem  
Formatowanie obiektów tekstowych  
Dołączanie czcionek do pliku

**21. Bitmapy**

Import plików i sekwencji  
Własności bitmapy, publikowanie  
Import plików z kanałem alpha  
Wypełnianie kształtów bitmapą  
Trasowanie bitmapy

**22. Tworzenie interaktywnych przycisków - interakcja**

Stany przycisku  
Niewidoczne przyciski

**23. Movie clips**

Linia czasowa wewnątrz Movie Clip  
Synchronizacja linii czasowej symbolu z linią czasową sceny  
Instancje Movie Clipu

**24. Publikacja i eksport Filmu**

***Metodologia:***

- mini wykłady w Power Point
- ćwiczenia przy komputerach (każdy uczestnik pracuje na osobnym komputerze)
- mini filmiki szkoleniowe

***Informacje organizacyjne:***

Ilość godzin szkolenia: 21

Godziny szkolenia: 9:15-16:15

Miejsce szkolenia: Łódź, ul Piotrkowska 125 – KM Studio - szkolenia