

Photopaint - grafika rastrowa - szkolenie podstawowe

1. Wprowadzenie do grafiki

podział na grafikę wektorową i rastrową
formaty plików w grafice rastrowej
rozdzielczość, wielkość, skalowanie, kadrowanie
kompresja bezstratna i stratna
zastosowanie grafiki rastrowej
środowisko informacyjne
ergonomia pracy, najważniejsze skróty klawiaturowe
modele barwne

2. Selekcja praca z narzędziami do zaznaczania

właściwość obiektu (rozmiar, skalowanie, obrót)
prostokąt, elipsa, nożyczki, różdżka (zaznaczenia)
markiza obiektu, a markiza maski
kadrowanie maski do zaznaczenia

3. Modyfikacje kolorystyczne Zmiana parametrów Mapy bitowej

tryby (line-art, grayscale, color)
systemy opisu barwy (HSB, RGB, CMYK)
balans bieli, jasność, kontrast,
narzędzia korekty kolorystycznej Ⓓ separacja

4. Ustawienie okna pracy

przełączanie i rozmieszczenie: Paska narzędzi i Dokerów
otwieranie istniejącego dokumentu
widok i powiększanie oraz przemieszczanie się po obrazie.
praca z linijkami i liniami pomocniczymi
praca na warstwach
opcje mieszania warstw
style

5. Tryb obiektowy Podstawowe elementy fotomontażu

tworzenie i wypełnianie obiektów
łączenie obiektów, blending

6. Praca z tekstem - dodajemy litery

wprowadzenie i edycja tekstu
ustawienia tekstu
rasteryzacja
efekty specjalne

7. Dodatki Jak posługiwać się filtrami

wygładzanie, wyostanie, ziarno
transformacje siatki bitowej, rendering

8. Import-Export Konkretyzowanie grafiki



skanowanie i druk
przygotowanie grafiki na strony www