

„Linux – podstawy systemu operacyjnego”

Opis szkolenia:

Szkolenie Linux – podstawy systemu przeznaczony jest dla przyszłych użytkowników i administratorów systemów Linux. Uczestnicy szkolenia nie muszą posiadać żadnej wiedzy dotyczącej systemu Linux. Szkolenie Linux – podstawy systemu prowadzone jest od podstaw po zaawansowane techniki administracyjne w tym systemie operacyjnym.

Program szkolenia:

- 1. Geneza systemu Linux**
- 2. Podstawowe własności systemów z rodziny UNIX**
 - a. hierarchiczna struktura plików i katalogów
 - b. zalety systemu wielowątkowego - wielu użytkowników, wielozadaniowość, wspólne peryferia, komunikacja między użytkownikami, powszechność systemu
 - c. warstwy oprogramowania: jądro, powłoka i aplikacje
- 3. Praca w systemie Linux**
 - a. rozpoczynanie i kończenie sesji w systemie
 - b. składnia komend
 - c. małe i duże litery
 - d. poprawianie błędów
 - e. hasła - zmiana, zasady tworzenia, bezpieczeństwo haseł
 - f. źródła pomocy systemowej
 - g. podstawowe komendy powłoki
- 4. Pliki i katalogi**
 - a. pojęcie pliku, nazewnictwo plików
 - b. wyświetlanie zawartości katalogu
 - c. przeglądanie zawartości pliku
 - d. pojęcie katalogu, nazewnictwo katalogów
 - e. podkatalogi, zmiana katalogu bieżącego
 - f. katalogi z kropką
 - g. ścieżki dostępu - globalna, względna, korzystanie ze ścieżek
 - h. operacje na plikach i katalogach - kopiowanie, przenoszenie, usuwanie

- i. znaki uogólniające (wildcards)
- j. prawa dostępu do plików i katalogów - typy praw, zmiana praw dostępu, zmiana właściciela pliku, katalogu
- k. zestaw komend związanych z zarządzaniem plikami

5. Operacje wejścia i wyjścia, dowiązania

- a. drukowanie poprzez LPR i poprzez CUPS
- b. status drukarki
- c. przedadresowanie strumieni
- d. dopisywanie do pliku, łączenie plików
- e. potoki i filtry, rozwidlanie strumieni
- f. dowiązania twarde i symboliczne
- g. rezultat wykonania komend
- h. zestaw komend związanych z operacjami wejścia-wyjścia

6. Środowisko powłoki

- a. powłoki - cel stosowania, zmienne
- b. Bash - indywidualizacja, parametry konfiguracji, korzystanie ze zmiennych
- c. kontrola procesów
- d. zestaw komend związanych ze środowiskiem powłoki

7. Dokumentacja systemu i poszukiwanie pomocy

- a. man i info
- b. dokumentacja dystrybucji i programów
- c. Howto/JTZ
- d. LDP
- e. vortale
- f. usenet
- g. Google

8. Środowisko graficzne Linuksa

- a. rodzaje desktop-managerów i środowisk graficznych
- b. możliwości środowiska KDE
- c. personalizacja KDE

Metodologia:

- mini wykłady w Power Point
- ćwiczenia przy komputerach (każdy uczestnik pracuje na osobnym komputerze)

Informacje organizacyjne:

Ilość godzin szkolenia: 14 godzin / 2 dni

Godziny szkolenia: 9:15-16:15

Miejsce szkolenia: Łódź, ul Piotrkowska 125 – KM Studio - szkolenia