

„Linux – programowanie w powłoce BASH”

Opis szkolenia:

Szkolenie Linux – programowanie w powłoce BASH przeznaczone jest dla administratorów systemów Linux, administratorów sieci chcących zapoznać się z metodami programowania w powłoce bash. Uczestnicy szkolenia Linux programowanie w powłoce BASH powinni posiadać elementarną wiedzę dotyczącą systemu Linux i sieci w tym systemie.

Program szkolenia:

1. **Najprostszy skrypt**
2. **Wybór powłoki (magic number #!, sha-bang)**
3. **Wywoływanie skryptu**
4. **Komendy zewnętrzne i wbudowane**
5. **Niektóre znaki specjalne**
 - Komentarz (#)
 - Koniec linii (;)
 - Pusta instrukcja (:)
 - Przekierowanie wejścia wyjścia (>, <, >>)
 - Przekierowanie wyjścia
 - Przekierowanie wejścia
 - Potok (|)
 - Uruchomienie procesu w tle (&)
6. **Zmienne i parametry**
 - Niszczanie zmiennych (unset)
 - Zmienna o wartości null
 - Zapisywanie wyniku programu do zmiennej (backquotes ` `)
 - Parametry wywołania skryptu (\$0, \$#, \$1, \$2, \$3....)
 - Instrukcja shift
 - Cytowanie

Znak ucieczki (\)

7. Wyrażenia regularne (Regular Expressions)

8. Instrukcje warunkowe

Instrukcja if/then

Instrukcja if/then/else

Zagnieżdżenie instrukcji if

Instrukcja if/elif

Instrukcja case

Operatory

Operatory and, or (&&, ||)

Komenda test

9. Kończenie skryptu

Instrukcja exit

Wykorzystanie statusu zakończenia programu w skryptach (\$?)

10. Testy i operatory

Operatory testu pliku

Testy rodzaju pliku

Testy atrybutów pliku

11. Operatory porównania

Porównywanie arytmetyczne z wykorzystaniem komendy if

Operatory porównania liczb całkowitych

Porównywanie ciągów

Porównywanie złożone (and, or)

Zagnieżdżenie operatorów porównania

Operator przypisania

Operatory arytmetyczne

Operatory działań na bitach (bitwise operators)

Operatory logiczne

Stałe numeryczne

12. Pętle

Pętla for/in

Komenda seq

Pętla while

Pętla until

Sterowanie przebiegiem pętli (break, continue)

13. Przetwarzanie tekstu

Komendy head, tail

Sort, Uniq, Expand, Unexpand

Cut, Paste, Join, Wc,Tr

14. Przeszukiwanie tekstu (grep)

15. Stream Editor (sed)

16. Programy interaktywne

Komenda read

Instrukcja selekt

17. Funkcje

18. Komenda Steep

19. Jeżeli skrypt nie działa? (debugging)

Metodologia:

- mini wykłady w Power Point

- ćwiczenia przy komputerach (każdy uczestnik pracuje na osobnym komputerze)

Informacje organizacyjne:

Ilość godzin szkolenia: 14 godzin / 2 dni

Godziny szkolenia: 9:15-16:15

Miejsce szkolenia: Łódź, ul Piotrkowska 125 – KM Studio - szkolenia